

Inventaire des jeux et documents pédagogiques achetés avec les crédits IA / EP 2010

	<i>Nom du matériel</i>	<i>éditeur</i>	<i>niveau</i>	<i>contenu</i>	<i>nb</i>
mathématiques	Boîte à outils pour l'apprentissage de la Numération	Retz	CP / CE 1	<ul style="list-style-type: none"> • construire les nombres entiers • établir des liens entre numération orale et numération écrite • maîtriser la suite numérique • s'entraîner au calcul mental 	2
	Tête de pioche	Piatnik	Cycles 1 et 2	<u>Jeu d'observation</u> Règle : se débarrasser des cartes selon des critères visuels déterminés par la carte piochée	3
	Dés	Scolavox	Cycle 3	jeu de multiplication	2
	Les embouteillages	Eveil et jeux	Cycle 3	Choisir une carte et disposer les véhicules selon le modèle proposé. But : sortir la voiture rouge de l'embouteillage Anticiper, essai / erreur par translation	1
	Logix	Pirouette	Cycle 1 à 3	Casse-tête logique. En respectant chacun des indices fournis sur une carte problème, placer les 9 formes géométriques dans la grille	2
	Mathador kid	CRDP	Maternelle	25 jeux avec 6 dés (4, 20, 6, 6, 8 et 12 faces)	2
	Mystéro	Pirouette	Maternelle	Retrouver le nombre mystère de la case centrale 40 cartes problèmes avec 8 indices et 9 cartes chiffres (de 1 à 9) Décoder l'indice et placer sur la grille la carte chiffre	2

	Numéranimo plus	Scolavox	Cycles 1 et 2	<u>Autour des nombres de 1 à 9</u> • dénombrement • connaissance des nombres • sériation	1
	La bonne place	Le Grand Cerf	maternelle	<u>Logique et déduction</u> Placer les 16 pièces de chaque plateau en tenant compte des informations données par les fenêtres des caches	1
	Les dragonneaux	Le Grand Cerf	maternelle	<u>Observation, déduction, compréhension orale</u> Reproduire 18 modèles terme à terme (avec et sans négation)	1

français	Bien vu, bien lu	Le Grand Cerf	Cycle 2	Discrimination visuelle, lecture de textes 24 planches « loto » de 4 cases, 6 thèmes	1
	Drôles de bobines	Le Grand Cerf	Cycle 2	Jeu d'écoute et de compréhension • application de consignes orales par le dessin	1
	Stratégies gagnantes en lecture préscolaire	Pirouette	Cycle 2	12 chapitres avec une introduction, des stratégies d'enseignement et des modèles à l'usage de l'élève 1 cédérom	2
	Stratégies gagnantes en lecture 6/8 ans	Pirouette	Cycles 2 et 3	id	2
	Stratégies gagnantes en lecture 8/12 ans	Pirouette	Cycle 3	Id	2
	Entraînement fluence CP/CE	La cigale	Cycle 2	MCLM : la fluence se mesure en nombre de Mots Correctement Lus à la Minute Entraînement à l'automatisation de la lecture	2
	Entraînement fluence CE/CM	La cigale	Cycle 3	MCLM Entraînement à l'automatisation de la lecture	2
	Phonoludos entraînement	La cigale	Cycle 1	Entraînement structuré de la conscience phonologique	2
	Phonoludos ateliers	La cigale	Cycle 1	Des activités en maîtrise de la langue, découverte du monde et arts plastiques	2