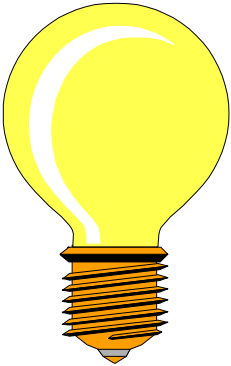
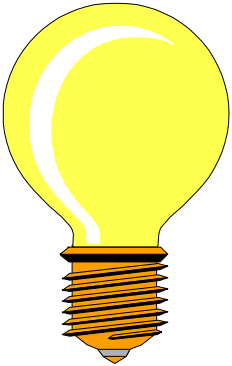


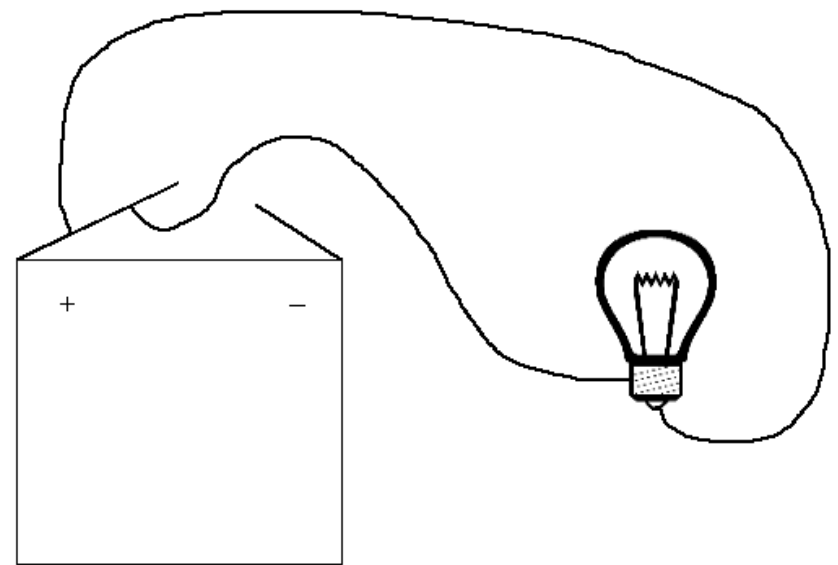
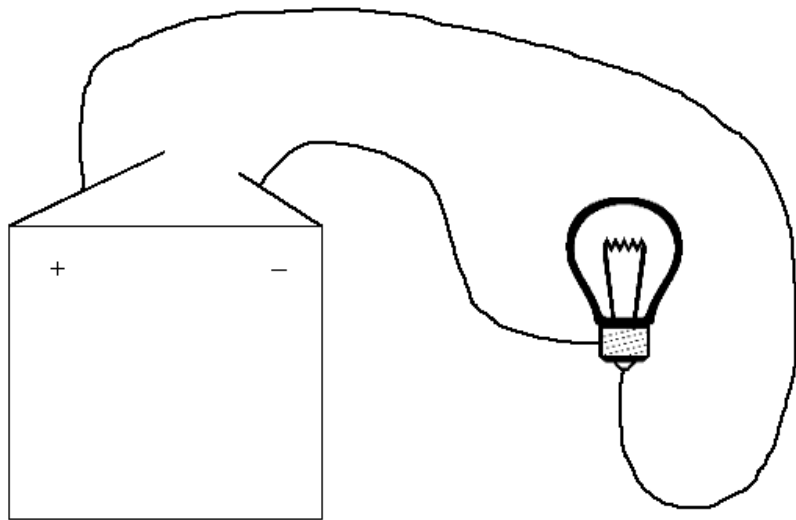
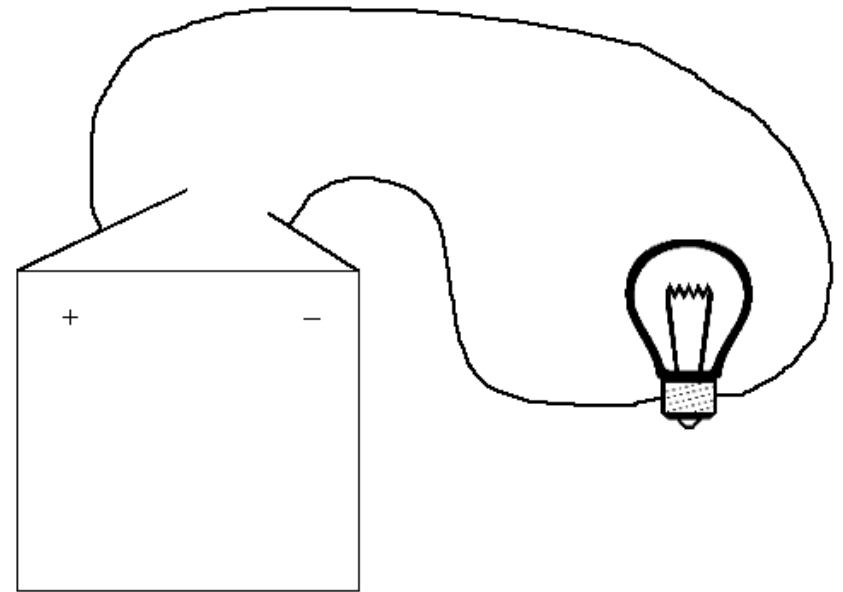
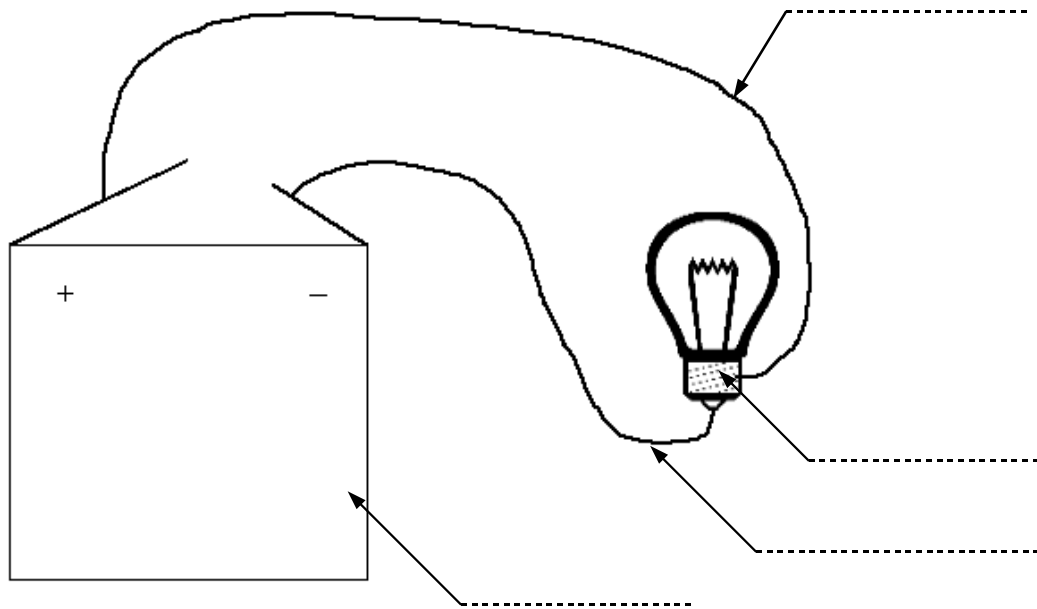
Dessine la pile pour que l'ampoule s'éclaire :



Dessine la pile pour que l'ampoule s'éclaire :



Légende le premier dessin et colorie en jaune les ampoules qui s'éclairent :



**Complète :**

<b>Objet</b>	<b>L'ampoule s'éclaire</b>	<b>L'ampoule ne s'éclaire pas</b>
<b>Règle en plastique</b>		
<b>Ciseaux en plastique</b>		
<b>Plaque de carton</b>		
<b>Feuille d'aluminium</b>		
<b>Fil de cuivre</b>		
<b>Pointe de fer</b>		
<b>Règle en aluminium</b>		
<b>Allumette</b>		
<b>Fil de laine</b>		

**Complète :**

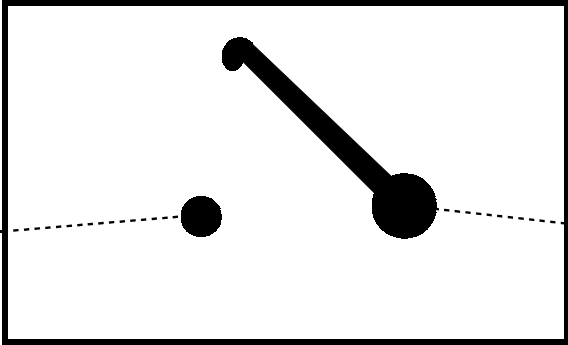
<b>Objet</b>	<b>L'ampoule s'éclaire</b>	<b>L'ampoule ne s'éclaire pas</b>
<b>Règle en plastique</b>		
<b>Ciseaux en plastique</b>		
<b>Plaque de carton</b>		
<b>Feuille d'aluminium</b>		
<b>Fil de cuivre</b>		
<b>Pointe de fer</b>		
<b>Règle en aluminium</b>		
<b>Allumette</b>		
<b>Fil de laine</b>		

Complète la 1<sup>ère</sup> colonne et coche pour indiquer les bonnes réponses dans les autres :

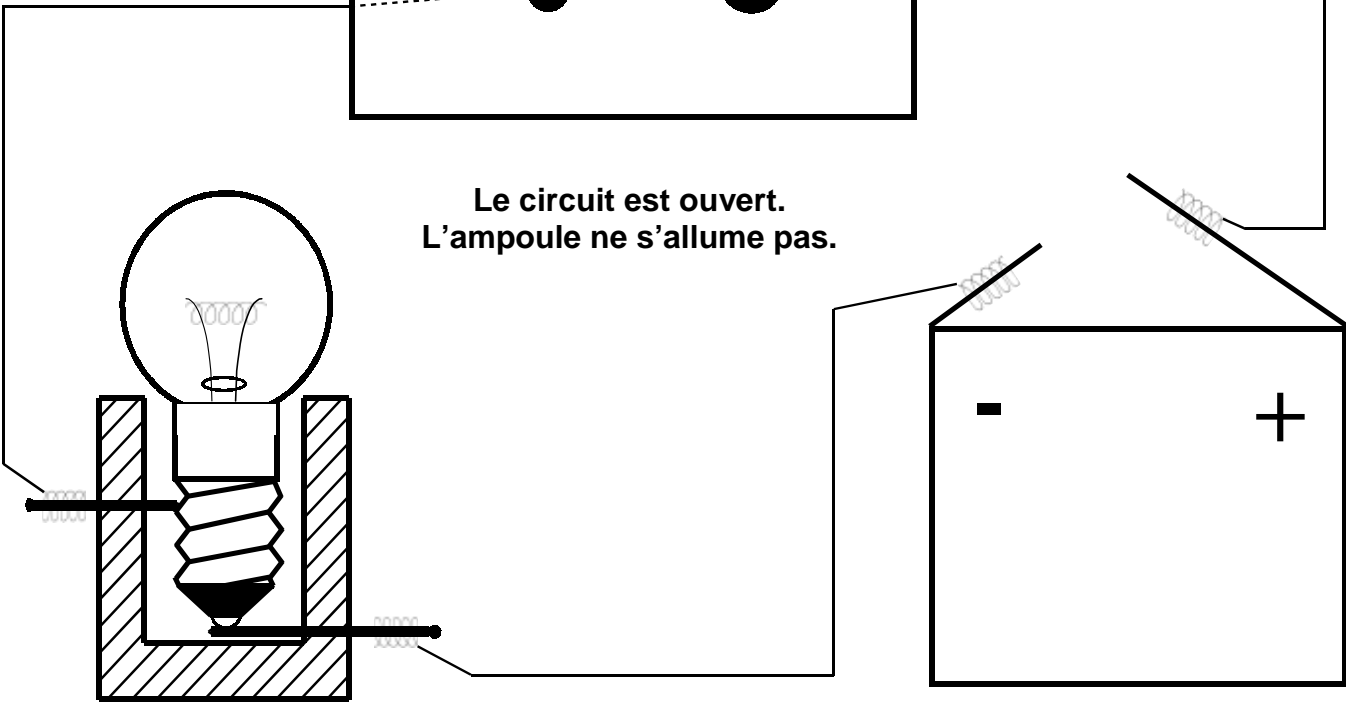
Objet	Substance	L'ampoule s'éclaire	L'ampoule ne s'éclaire pas	C'est un conducteur	C'est un isolant
Règle en plastique	.....				
Ciseaux en plastique	.....				
Plaque de carton	.....				
Feuille d'aluminium	.....				
Fil de cuivre	.....				
Pointe de fer	.....				
Règle en aluminium	.....				
Allumette	.....				
Fil de laine	.....				

# L'interrupteur

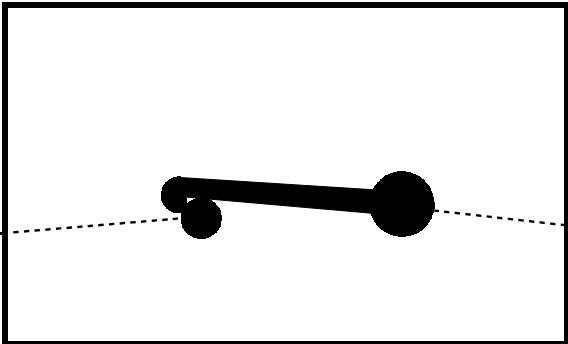
1



Le circuit est ouvert.  
L'ampoule ne s'allume pas.



2



Le circuit est fermé.  
L'ampoule s'allume.

